

Regulamin szkolnego turnieju w tenisie stołowym chłopców i dziewcząt  
w Zespole Szkół Centrum Kształcenia Rolniczego w Sandomierzu.

Rozgrywki mają na celu wyłonić reprezentację szkoły, która będzie brała udział w Turnieju Szkół Rolniczych regionu świętokrzyskiego..

Rozgrywki będą przeprowadzone dwuetapowo:

:

1. etap - odbędzie się w dniach 27-30.11. 2017 na lekcjach wychowania fizycznego we wszystkich klasach..W każdej klasie systemem pucharowym wyłoni się dwóch najlepszych zawodników i dwie najlepsze zawodniczki. Zawodnicy ci wystąpią w finałowym turnieju dnia 8.12.2017.
2. etap- turniej finałowy dla zakwalifikowanych zawodników i zawodniczek z pierwszego etapu pozwoli wyłonić dwóch najlepszych i dwie najlepsze zawodniczki w brazylijskim systemie rozgrywek.

System rozgrywek:

1 etap : System pucharowy. Każdy uczestnik losuje numer. Po przegranym meczu odpada. Finał rozgrywa się między dwoma najlepszymi zawodnikami i zawodniczkami. Niezależnie od wyniku końcowego finaliści przechodzą do drugiego etapu, ale zwycięzcy klasowi w 2 etapie będą podczas losowania rozstawieni. Rozgrywki w obydwu etapach prowadzi się dla chłopców i oddzielnie dla dziewcząt. Jeżeli liczba zawodników lub zawodniczek jest w poszczególnych klasach w ilości 4,3 mecze rozgrywamy zawody każdy z każdym, a jeśli ilość jest równa 2 lub 1 obydwójce kwalifikują się do finału w 2 etapie bez potrzeby rozgrywania meczów.

2 etap : System brazylijski . Każdy zawodnik losuje numer po przegranym meczu przechodzi do finału B co daje mu także możliwość zajęcia wysokiej lokaty. Po dwóch przegranych meczach odpada z rywalizacji. W finale rozgrywki prowadzi się oddzielnie dla chłopców i dla dziewcząt.

Mecz odbywa się do dwóch setów wygranych. W zawodach stosujemy przepisy PZTS. Sporne sytuacje rozstrzyga sędzia główny zawodów.

1 etap przeprowadzają nauczyciele wychowania fizycznego.

2. etap prowadzi nauczyciele wychowania fizycznego inni nauczyciele oraz sędzia główny. Nie gwarantujemy sprzętu na zawody. Sprzęt na zawody we własnym zakresie.